

# Handleiding Egolf4U zuil

### Hoe werkt de zuil?

De zuil is een zogenaamde touch screen. Dat betekent dat er geen toetsenboord is, maar dat u de keuzes op het scherm maakt door met uw vinger de juiste knoppen aan te raken. Wij verzoeken u dringend om geen potloden, pitchforks of andere scherpe voorwerpen te gebruiken, omdat u daarmee het scherm onherstelbaar kan beschadigen!

Voordat u deze zuil kunt gebruiken dient u eerst 'aan te melden'. Dat gaat op de zuil niet met een inlognaam en wachtwoord maar met uw NGF pasje. Aan de rechterkant van de zuil zit een kaartlezer, waar u simpelweg uw pasje doorheen haalt (net als uw betaalpas van de bank bij de kassa van de supermarkt). Zorg er dus voor dat u uw pasje altijd bij u heeft.

Hierna weet het systeem wie u bent en kunt u de gewenste keuzes maken. Als het aanmelden is gelukt, dan ziet u het volgende scherm:



De zuil biedt de volgende mogelijkheden:

Aan de linker kant van dit scherm ziet u de wedstrijden die open staan voor inschrijving.

Aan de rechterkant ziet u vier 'knoppen':

- Qualifying card
- Score invoeren
- Handicaphistorie
- Ledenlijst

In de volgende paragrafen worden deze opties verder toegelicht.

## Inschrijven voor een wedstrijd

Zoals al gezegd, ziet u aan de linker kant van dit scherm de wedstrijden die open staan voor inschrijving. In principe werkt dit op dezelfde manier als op de website.

Bij elke we**dstr**ijd ziet u rechts bolletje met een *i* erin. Dat bolletje kan drie kleuren hebben. Als het groen 0 is kunt u zich nu voor deze wedstrijd inschrijven. Als het wit 0is kunt u zich nog niet (of niet meer) inschrijven en als het **blauw** is, dan is de inschrijvingstermijn al verlopen. Bij de wedstrijden waarvoor u zich al heeft ingeschreven staat er naast dat bolletje nog een klein bolletje met een poppetje erin 0. U kunt dus aan da hand hiervan snel zien voor welke wedstrijden u zich heeft ingeschreven.

Door het groene bolletje  $\bigcup$  met uw vinger aan te raken, kunt u zich voor die betreffende wedstrijd gaan inschrijven. U krijgt dan eerst een scherm met de informatie over die wedstrijd te zien met onderaan de knoppen "inschrijven" en "inschrijflijst".



Als u de knop "inschrijflijst" met uw vinger aantikt kunt u zien wie er al voor de wedstrijd heeft ingeschreven. Als u de knop "inschrijven" aanraakt dan verschijnt een scherm waarop u zich voor die wedstrijd kunt inschrijven.



Net als op de website kunt u hier bepaalde voorkeuren aangeven: vroege of late starttijd, gebruik van buggy (op onze baan niet van toepassing!) en eventueel gebruik van horeca (indien dit als optie bij de wedstrijd is aangegeven). In het witte blok kunt u eventuele opmerkingen plaatsen.

Daarna tikt u de knop "inschrijven" aan en wordt uw inschrijving opgeslagen. Als dat goed is verlopen krijgt u daar direct een bevestiging van op uw scherm. Het kan ook zijn dat u een melding krijgt dat u zich niet voor die wedstrijd kunt inschrijven. Dit kan bijvoorbeeld het geval zijn als u geen Ladie bent en zich voor een wedstrijd van de Ladies aanmeldt of indien een wedstrijd van de W&E alleen open staat voor leden met een EGA handicap en u heeft nog geen EGA handicap.

Als u zich voor een wedstrijd heeft ingeschreven dan heeft u (tot 1 week voor de wedstrijd) de mogelijkheid om die inschrijving te wijzigen of weer ongedaan te maken. U gaat dan weer eerst naar het wedstrijd overzicht en selecteert de betreffende wedstrijd. Dan volgt weer de wedstrijdinformatie. Onderaan kunt u dan kiezen uit "inschrijving wijzigen" of "inschrijflijst". U kiest dan voor "inschrijving wijzigen". Daarna krijgt u uw inschrijfgegevens te zien met daaronder de knoppen "uitschrijven" en "wijzigen". Als u uw inschrijving toch ongewijzigd wilt laten kiest u voor annuleren en anders voor uitschrijven of wijzigen.

### NB.

U kunt altijd terugkeren naar het beginscherm door links boven in het scherm op het blauwe huisje te drukken.

## Startlijst / uitslagen

U kunt ook de startlijst en de uitslagen op de zuil bekijken. Kies eerst de juiste wedstrijd. Zodra de startlijst is gemaakt ziet u op het scherm dat dan verschijnt onderaan de knop "startlijst". En na afloop van de wedstrijd als de uitslagen zijn opgemaakt staat daar dan de knop "uitslagen".

# Qualifying kaart lopen

Als u een Qualifying kaart wilt lopen, dan moest u zich tot op heden vooraf bij de receptie melden om die Q-kaart in te (laten) schrijven en kreeg u een gele sticker die u op uw kaart moest plakken.

Vanaf heden schrijft u de Q-kaart niet meer in het boek bij de receptie in, maar op de zuil! U moet wel een gele sticker bij de receptie halen en op uw scorekaart plakken.

Druk daarvoor in het hoofdscherm op 'qualifying card'.

Vervolgens drukt u op het invoerveld voor de marker. U krijgt nu een toetsenbord in beeld waarmee u de lidcode van de marker intoetst. Vervolgens kiest u de tee waarvandaan u start (als u 18 holes loopt is dat altijd tee 1, als u 9 holes loopt kunt u kiezen uit tee 1 of 10) en de baan (d.w.z. u geeft hier aan of u 18 holes gaat lopen, de 1<sup>e</sup> 9 holes of de 2e 9 holes).

Daarna krijgt u van het systeem een nummer toegewezen welke u moet vermelden op de gele sticker op uw scorekaart.

Nadat u uw ronde gelopen hebt, dient u de scorekaart op de gebruikelijke wijze eerst volledig in te vullen (inclusief de stablefordpunten per hole en in totaal) en te ondertekenen (u zelf en de marker!). Daarna moet u de kaart op de zuil invoeren.

U meldt u dan weer aan op de zuil door uw pasje door de kaartlezer te halen en kiest vervolgens voor '**score invoeren'**.



U krijgt dan het onderstaande scherm.

U kunt hierop per hole de score invoeren. U ziet gelijk of u het eindresultaat goed uitgerekend had en u weet meteen wat uw nieuwe handicap wordt. Als het eindresultaat klopt drukt u op 'score opslaan'. Als het niet klopt moet u nakijken waar er een fout is gemaakt en die dan eerst corrigeren. Als de scorekaart is ingevoerd moet u deze vervolgens op de gebruikelijke wijze in de **handicapbus** deponeren! Op de zuil ingevoerde kaarten die niet worden ingeleverd worden anders door de R&H in het systeem teruggedraaid. Dat geldt ook voor kaarten waarvan de scores of stablefordtelling niet gelijk is aan de via de zuil ingevoerde gegevens.

Ook na **wedstrijden** dient u voortaan zelf uw scorekaart op de zuil in te voeren. Dat gaat op precies dezelfde wijze.

Bij een wedstrijd levert u daarna uw kaart in bij de wedstrijdleiding. Deze zorgt er dan voor dat de kaarten bij de R&H ingeleverd worden.

#### Handicap historie

Dit is dezelfde functie als op de website. Als u deze knop aantikt krijgt u uw handicapverloop te zien van alle kaarten die vanaf heden via de zuil in het clubhuis of op de website zijn ingevoerd

### Ledenlijst

Ook deze optie is gelijk aan die op de website. U kunt u een beperkt aantal gegevens (naam, telefoon, handicap) van alle leden zien. Door bovenaan op een van de letters te drukken krijgt u alle leden te zien waarvan de achternaam met die letter begint.

#### Uitloggen

Als u klaar bent dient u altijd uit te loggen. Dat kan door op het slotje aan de linkerbovenkant van het scherm te drukken.

#### Vragen?

Wij hopen dat een en ander duidelijk is. Mochten er toch nog vragen zijn, stel deze dan bij voorkeur via e-mail (<u>info@golfclubijsselweide.nl</u>) en wij zullen u dan via de mail een antwoord zenden.